

PENTA

Sicherheitshinweise Allgemein

Warnung

Niemals absichtlich den Lichtstrahl in die eigenen oder in die Augen anderer Personen richten. Falls ein Lichtstrahl in die Augen trifft, sind die Augen bewusst zu schließen und der Kopf aus dem Lichtstrahl zu bewegen. Es dürfen keine optisch stark bündelnden Instrumente zur Betrachtung des Lichtstrahls verwendet werden

Dieses Gerät kann dann von Kindern ab 8 Jahren, von Personen mit eingeschränkten körperlichen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten sowie von Personen ohne bisherige Erfahrung im Umgang mit solchen Geräten bedient werden, wenn sie dabei von einer Person, die für ihre Sicherheit verantwortlich ist, beaufsichtigt werden.

Akku vor der ersten Benutzung (nach)laden.

Dieser Scheinwerfer könnte jederzeit ausfallen. Deshalb ist es hilfreich, immer eine kleine Notlampe bereitzuhalten.

Im Falle einer äußeren Beschädigung des Akkus, oder eines internen Defektes, nicht selbst reparieren!

Wärmeentwicklung: Das Gehäuse der Penta kann heiß werden, achten Sie deshalb immer auf ausreichenden Abstand zu brennbaren Materialien. Der ruhende Betrieb (also ohne Kühlung durch z. B. Wind) ist jederzeit möglich, er schadet dem Scheinwerfer nicht. Beim Betrieb im Stillstand wird das Licht nach einigen Minuten gedrosselt. Dies ist normal und reduziert die Temperatur der Lampe.

Wasserdicht?

Alle Komponenten der Penta sind wasserfest und können auch unter den widrigsten Umständen eingesetzt werden. Die Lampe erfüllt die IP Schutzklasse 68, ist jedoch keine Taucherlampe und für die dauerhafte Benutzung unter Wasser NICHT geeignet.



Bedienung Bedienung

Einschalten

Durch den ersten Tastendruck schaltet sich der Scheinwerfer ein.

Umschalten

Mit einem kurzen Tastendruck werden die verschiedenen Helligkeitsstufen durchgeschaltet.

Helligkeitsstufen

Weiße LEDs		Rote LEDs	
0.5 W	Diffus + Spot + Haupt	0.3 W	Diffus + Spot
4 W	Diffus + Spot + Haupt	3 W	Diffus + Spot
7 W	Diffus + Spot + Haupt	5 W	Diffus + Spot

Boost Modus

Unbedeutend welche Leuchtstufe gerade aktiv ist, kann durch Doppelklick auf den Taster zur Bedienung der weißen LEDs der Boost Modus für 20 Sekunden aktiviert werden. Danach schaltet die Lampe wieder in die vorherige Leuchtstufe zurück. Hinweis: Bei 30% Kapazität -oder weniger- steht der Boost Modus nicht mehr zu Verfügung.

Ausschalten

Durch einen langen Tastendruck schaltet sich die Lampe aus.

Sonderfunktionen

Es gibt drei Möglichkeiten, die Sonderfunktionen zu aktivieren.

- Die Lampe ist ausgeschaltet. Nun den jeweiligen Taster ca. 2 Sek. gedrückt halten, die Sonderfunktionen werden aktiviert.
- Die Lampe leuchtet in einer weißen Leuchtstufe. Taster der roten LEDs ca. 2 Sek. gedrückt halten, die Sonderfunktionen werden aktiviert.
- Die Lampe leuchtet in einer roten Leuchtstufe. Taster der weißen LEDs ca. 2 Sek. gedrückt halten, die Sonderfunktionen werden aktiviert.

Sonderfunktionen weiße LEDs		Sonderfunktionen rote LEDs	
0.05 W 0.5 W 1 W 1.2 W 2 W	Diffus schwach Diffus mittel Diffus hell SOS Flash	0.05 W 0.4 W 2 W	Diffus Diffus Flash

Tastensperre

Durch gleichzeitiges Drücken der beiden Taster für ca. 3 Sek. wird die Tastensperre aktiviert. Bestätigt wird dies durch ein Aufleuchten der weißen LED. Gleiches Vorgehen zum Deaktivieren der Tastensperre, bestätigt wird dies durch ein Aufleuchten der roten LED.

Bedienung, Anzeige und Laden

Fehlerbehebung, Technische Daten

Kapazitätsanzeige:

Beide Taster am Lampenkopf einmal kurz gleichzeitig drücken. Über die vier LEDs wird in 25% Schritten die Restkapazität angezeigt.

4 LEDs leuchten -> 100 - 75% Restkapazität

3 LEDs leuchten -> 75 - 50% Restkapazität

2 LEDs leuchten -> 50 - 25% Restkapazität

1 LED leuchtet -> 25 - 0% Restkapazität

Laden:

Während des Ladevorgangs blinkt eine rote LED. Das Blinken wird mit steigendem Ladestand immer langsamer. Ist die Lampe voll geladen, schaltet sich diese rote LED aus.

Laden & Leuchten:

Die Penta kann auch mit USB-One* und externem Lupine Akku geladen werden und dabei sogar gleichzeitig leuchten.

*Art.Nr.: d444

Akku:

Vor längerem Nichtgebrauch laden Sie den Akku voll und lagern Sie diesen an einem möglichst kühlen, trockenen Ort, wie z.B. Keller etc.

Fehler	Ursache	Behebung
Lampe lässt sich nicht einschalten und leuchtet nicht	- Tiefentladener oder defekter Akku - LED-Einsatz ist defekt Die Tastensperre ist aktiviert	- Akku laden. - Austauschen bzw. Lupine kontaktieren - Tastensperre deaktivieren
Die Leuchtzeiten sind zu gering.	– Der Akku ist leer. – Der Akku ist alt. – Sehr tiefe Temperaturen	– Laden – Austauschen – Akku warm halten

Hinweis: Einige Komponenten (Akku, Platine, Dichtung usw.) können bei Defekten selbst getauscht werden. Die entsprechenden Ersatzteile finden Sie bei uns im Onlineshop, www.lupine-shop.com

Technische Daten

Lichtleistung: Leuchtzeiten:

Weiße LEDs

0.05 W 5 Lumen 134 Std 0.5 W 50 Lumen 13 Std 30 Min 4 W 400 Lumen 1 Std 40 Min 7 W 650 Lumen 1 Std Schutzklasse:

IP68

Finsatzhereich:

Rote LEDs

0.3 W 6 Lumen 22 Std 20 Min 3 W 70 Lumen 2 Std 15 Min 5 W 120 Lumen 1 Std 20 Min -25°C his +70°C

Gewicht:

86g ohne Stirnband 110g mit Stirnband

Boost Modus

10W 1000 Lumen

$Akku-Kapazit\"{a}t/Nennspannung:$

1.8 Ah / 3.7 V Li-Po / 6.7 Wh

Verhalten bei Defekten:

Im Falle eines Defekts muss der Scheinwerfern bzw. Lichtquelle generell ersetzt werden. Selbst dann wenn nur eine LED ausgefallen ist. Ein Tausch bzw. Reparatur ist nur bei Lupine möglich.

Mehr Informationen unter www.lupine.de EG Konformitätserklärung: www.lupine.de/ce/





Lupine lighting systems GmbH Im Zwiesel 9, 92318 Neumarkt, Germany

Phone: +49 (0) 91 81 - 50 94 90 Fax: +49 (0) 91 81 - 50 94 915 E-Mail: info@lupine.de www.lupine.de